



URBN CONCEPTS – wir schreiben das nächste Kapitel. Ein Brand House mit Vision: vier Säulen, ein Ziel – die Zukunft von Streetwear, Lifestyle und Sportswear zu prägen. Wir verbinden Fashion, Kultur und Performance und bringen internationale Marken genauso voran wie eigene Ideen. Mit Base in Köln, einem freshen Team und globalem Drive arbeiten wir schnell, smart und immer am Puls der Szene. Wer bei uns startet, steigt in ein Umfeld ein, das nicht nur Märkte bewegt – sondern Culture gestaltet.

Jr. Product Developer Apparel & Accessories (all genders)

Deine Aufgaben

- Unterstützung bei der Entwicklung und Optimierung von Passformen und Verarbeitungstechniken in Zusammenarbeit mit Design und Product Development
- Mitarbeit bei der Erstellung und Pflege technischer Unterlagen wie Maßtabellen, Verarbeitungsvorschriften und Produktionsanweisungen
- Teilnahme an Fittings sowie Unterstützung bei der Dokumentation und Nachbereitung
- Unterstützung bei der Koordination von Prototypen und Mustern, inklusive Kommentierung nach Vorgabe
- Enge Zusammenarbeit mit internationalen Lieferanten und Produktionsstätten zur Abstimmung von Muster- und Produktionsdetails
- Unterstützung bei der Kontrolle und Umsetzung von Qualitäts- und Nachhaltigkeitsstandards im Muster- und Produktionsprozess
- Pflege von produktrelevanten Stammdaten und Übersichten

Unsere Anforderungen

- Abgeschlossenes Studium in Textil- und Bekleidungstechnologie oder eine vergleichbare Ausbildung

Standort:

Cologne

Arbeitsumfeld:

Zentrale

Stelle frei:

ab sofort

Benefits:

Weiterbildung / Jobticket / Personalrabatt / Urban Sports Club / Sporteinrichtungen / Kantine / mobiles Arbeiten / Events



Join the URBN CONCEPTS Family!

Wir freuen uns auf deine Bewerbung! Ein paar Daten zu deiner Person sowie ein Lebenslauf reichen uns völlig aus!

- Erste praktische Erfahrungen im Bereich Bekleidungstechnik oder Product Development, z.B. durch Praktika oder Werkstudententätigkeiten
- Grundkenntnisse in Schnittentwicklung, Verarbeitungstechniken, Materialkunde und Produktionsprozessen
- Sicherer Umgang mit MS Office; erste Erfahrungen mit Adobe Illustrator sind von Vorteil
- Sorgfältige, strukturierte und termingerechte Arbeitsweise mit Blick für Details und Qualität
- Hohe Lernbereitschaft, Eigeninitiative und Interesse an technischen Produktprozessen
- Teamplayer mit klarer, offener Kommunikation und guten Englischkenntnissen

Kontakt



Antonija
Damjanovic
People & Culture Team

www.snipes.com/jobs

Jetzt bewerben